

Laureaci I edycji konkursu  
na animację w programie  
**PIVOT ANIMATOR**

Pod hasłem „SPORT”

W pierwszych dniach listopada 2016r. został rozstrzygnięty Konkurs na najlepszą animację w programie Pivot Animator. Była to I edycja tego konkursu, którego hasło brzmiało-„SPORT”. Do konkursu przystąpiło łącznie 13 uczniów z klas VI SP i Gimnazjum. Wszystkie prace były na wysokim poziomie. Nauczyciele oceniający prace byli pod bardzo dużym wrażeniem umiejętności i wiedzy uczniów na temat programowania i tworzenia animacji. Wyobrażenia uczestników przeniosła jury w zimowe klimaty, bowiem kilku uczniów pokusiło się o wykonanie animacji z takich dyscyplin sportowych jak łyżwiarstwo czy narciarstwo. Były też animacje z gimnastyki artystycznej czy kolarstwa. Dużo emocji, szczególnie w uczniach oglądających wraz z jury pokaz prac konkursowych, wzbudziły animacje z takich dyscyplin jak łyżwiarstwo. Wszystkich uczniów trzeba pochwalić za przepiękne tła, które wykonali do swoich prac. Zadbano o szczegóły, napisy, a nawet o oklaski animowanych postaci po danych konkurencjach.



Jury w składzie: p. Magda Zawistowska p. Katarzyna Filipka, i p. Emilia Grzegorzcyk przyznało:

**I miejsce-** Bartłomiejowi Reglińskiemu z kl. I Gim.

**II miejsce-** Arturowi Jakuszowi z kl. I Gim.

**III miejsce-** Alicji Krużyckiej z kl. VI SP

Bardzo dziękujemy p. Markowi Krauza za zaangażowanie w znalezienie sponsorów  
nagród dla naszych laureatów.

Wspaniałe nagrody, takie jak: myszki bezprzewodowe, komputerowe tłumacze j. niemieckiego, pendrive, długopisy, słuchawki i wiele innych ufundowali właściciele sklepów:

- MIR CENTRUM KOMPUTEROWE w Kartuzach
- oraz p. Alicja Jackowska z Firmy ZAREX w Kartuzach.

Serdecznie dziękujemy za wsparcie i okazane serce.



Magda Z.