



Uczymy się i bawimy

Czy można uczyć się przez zabawę? Oczywiście, że tak i to nie tylko w klasach młodszych. Uczestnicy zajęć komputerowych prowadzonych przez panią Magdę Zawistowską postanowili sprawdzić swoją wiedzę informatyczno-przyrodniczą i przystąpili do szkolnego konkursu na najciekawszy quiz o zwierzętach.

Zadaniem każdego z uczniów było przygotowanie quizu o wybranym przez siebie zwierzętku, uzupełnienie go ilustracją oraz odpowiednie sformatowanie pracy. Komisja w składzie: *Elżbieta Grabowska, Maria Selke i Magda Zawistowska* oceniła, iż najlepiej wywiązali się z zadania:

- ❖ **Oliwia Ciecierska i Jakub Potrykus** (quizy o niedźwiedziu i jeżu) zajmując **I miejsce**.
- ❖ Bardzo ciekawy quiz o koszatniczkach autorstwa **Oli Kucińskiej** wspólnie z pracą **Marcina Anusewicza o zielonej mambie** zajął **II miejsce**,
- ❖ a na **III miejscu** uplasowała się **Marlena Myszke** z quizem o gekonach.

Cieszy fakt, iż uczniowie potrafią w atrakcyjny sposób połączyć swoje zainteresowania z nauką i propagowaniem wiedzy o zwierzętach.

Maria Selke